Задание:

В данном проекте необходимо в глобальную переменную window.Tasks записать массив доступных типов тасков. Каждый элемент массива должен представлять собой функцию принимающий порядковый номер таска, при вызове которой как конструктор, она должна создавать объект таска.

Каждый объект таска должен предоставлять публичный функции DoStep и GetProgress. Функция DoStep ничего не принимает и ничего не возвращает. Ее задача обновить значение текущего прогресса (начальное значение 0) объекта таска. Обновление прогресса должно производиться через вызов функции прототипа (аналог метода базового класса), которая принимаете текущее значение прогресса и скорость и по формуле: ***текущий\_прогресс + 0.2 \* скорость****,* вычисляет новое значение прогресса. У каждого типа таска скорость должна быть своя и не может быть изменена извне, то есть она будет определяться внутри функции-конструктор.

Кроме всего объект таска должен предоставлять публичную функцию Name, которая будет возвращать название типа таска и порядковый номер. Шаблон для отображения: ***порядковый\_номер˽название\_типа\_таск.***

При правильном реализации тасков и добавлении их в упомянутый выше массив, то страничка таск-менеджера сможет функционировать. Именно кнопка Add task позволит добавлять новый таск, тип которого будет определяться полем Task type. Значения этого поля будут автоматически подтягиваться из переменной window.Tasks. Кнопки Start work и Stop work позволят запускать таймер который каждую секунду будет вызывать метод DoStep для каждого объекта таска. Кнопка Show progress выводит или обновляет состояние прогресса для каждого объекта таска.

Пример страницы в рабочем состоянии:

<http://screencast.nixsolutions.com/profyali/Temp/2014-10-16_18-23-04.png>